

На Олимпе только и разговоров что о играх

Задача 0 (разминка). Двое по очереди кладут на круглый стол пятаки так, чтобы они не перекрывались. Проигрывает тот, кто не может сделать ход. Кто выигрывает при правильной игре.



Задача 1. Есть два стола. На каждом из них лежит по 13 монет. Каспаров и Карпов ходят по очереди. За ход разрешается взять любое число монет, но только с одного стола. Кто не может сделать ход (монет на столах не осталось) – проиграл. Начинает Каспаров. Кто выиграет при правильной игре?

Задача 2. Есть полоска длиной а) 9 б) 10 в) 57 клеток. За ход разрешается закрасить одну или две клетки. Если красятся две клетки, то они должны быть соседними! Выигрывает тот, кто сделал последний ход. Кто выигрывает, при правильной игре?



Задача 3. Ладья стоит в левом нижнем углу шахматной доски. За ход Карпову и Каспарову разрешается двигать ее либо вверх, либо вправо. Проигрывает тот, кто не может сделать ход. Кто выигрывает при правильной игре?

Задача 4. Дана шахматная доска. Карпов и Каспаров отламывают по очереди от доски прямоугольник, находящийся вправо и вверх от какой-либо клетки, и выбрасывают его. Проигрывает тот, после чьего хода ничего не останется. Кто выиграет?

Задача 5. У ромашки а) 12 б) 11 лепестков. За ход разрешается сорвать либо один лепесток, либо два растущих рядом лепестка. Проигрывает игрок, который не может сделать ход. Кто выигрывает при правильной игре?

Продолжение

Задача 6. В первой кучке лежит 2019 конфет, а во второй — 2020 конфет. За ход можно взять любое количество конфет из одной кучки. Взявший последнюю конфету проигрывает. Как играть, чтобы выиграть?



Задача 7. Карпов и Каспаров играют на доске размером 7×7 . Они по очереди ставят в клетки доски цифры от 1 до 7 так, чтобы ни в одной строке и ни в одном столбце не оказалось одинаковых цифр. Первым ходит Карпов. Проигрывает тот, кто не сможет сделать ход.

Задача 8 (продолжение задачи № 3). Ферзь стоит на клетке С1. За ход Карпову и Каспарову разрешается двигать ее либо вверх, либо вправо, либо по диагонали. Проигрывает тот, кто не может сделать ход. Кто выигрывает при правильной игре?

Задача 9. Шоколадка имеет размеры 5×7 клеток. За ход разрешается сделать разлом по любой ложбинке и оставить только один из двух кусков. Если после вашего хода остался один кусок — вы проиграли и он достанется противнику. Как выиграть?

Задача 10 (продолжение задачи № 1). Есть два стола. На одном из них лежит 5, а на другом 7 монет. Каспаров и Карпов ходят по очереди. За ход разрешается взять любое число монет с одного стола или поровну с обоих. Кто не может сделать ход (монет на столах не осталось) — проиграл. Начинает Каспаров. Кто выиграет при правильной игре?

В листок пробралась одна и та же задача, но с разными текстами. Сможете её найти?